

CADdoctor EX 8.3

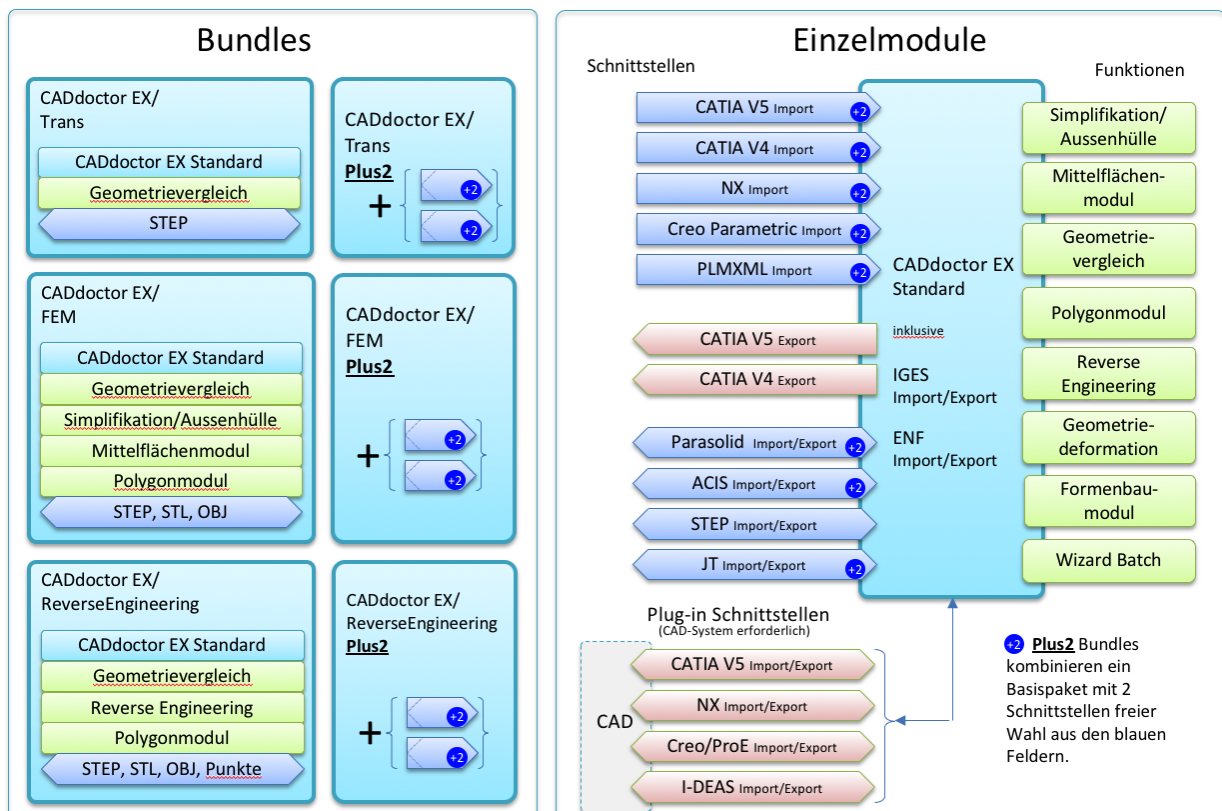
Module

CADdoctor EX8.3 ist in drei Paketen erhältlich, kann aber auch individuell aus Einzelmodulen zusammengestellt werden.

Alle Pakete beinhalten standardmäßig IGES- und STEP-Import/Export, Datenreparatur, PDQ-Prüfung und den Geometrievergleich. Die Plus2-Pakete erlauben freie Auswahl von zwei, mit einem blauen Punkt gekennzeichneten Schnittstellen (siehe Grafik unten).

CADdoctor EX8 kann wahlweise mit nativen CAD-Daten arbeiten oder über Plugin-Schnittstellen in vorhandene CAD-Systeme integriert werden.

CADdoctor EX8 verarbeitet die Daten von ASFALIS (ENF), der Unternehmenslösung von ELYSIUM.



Produktdetails

Produkt	unterstützte Version	Windows 8.1	Windows 10	Anmerkung
CATIA V4	V4.2.1-V4.2.5	ok	ok	
CATIA V5 (Plugin)	64bit: R19-R30 (V5-6R2020)	R23-R28	R26-R30	Eine der folgenden Lizenzen ist erforderlich: AL1, MD1, ME1, XM1, YM1, ADD, AL2, AM2, CV2, DP2, EF2, EI2, ER2, FS2, HD2, MD2, ME2, MO2, MS2, PL2, PM2, RE2, RM2, RP2, SBD, SD2, SO2, XM2, YM2, AB3, AL3, CD3, SL3, TA3
CATIA V5	R7-R30 (V5-6R2020)	ok	ok	Export ausschließlich als V5 R14 R19 oder R20. Import und Export separat erhältlich
3DEXPERIENCE (Plug-in)	R2017x, R2018x, R2019x, R2020x	R2017x und R2018x	ok	Nur mit ASL oder DT möglich
Pro/E (Plugin)	64bit: CP2-CP7	CP2 ab M100, CP3-CP7	CP2 ab M190, CP3 ab M060, CP4-CP7	Folgende Lizenz ist erforderlich: Foundation
Pro/E	2000i – CP6	ok	ok	nur Import
NX (Plugin)	NX9, NX10, NX11, NX12 NX 1847 Series, NX 1872 Series, NX 1899 Series, NX 1926 Series	ok	NX10-NX1926	Folgende Lizenzen sind erforderlich: ufunc_execute+gateway+ solid_modeling+assemblies
NX	UG10 – NX1899	ok	ok	nur Import
I-DEAS (Plugin)	32bit : NX I-DEAS 6.6-6.7	-	ok	Folgenden Lizenzen sind erforderlich: solid_modeling+feature_modeling+ assemblies+gateway
	64bit: nicht unterstützt			
Parasolid	V7-V32.0	ok	ok	
ACIS	R6-R29	ok	ok	
JT	Import:6.4-10.5	ok	ok	
	Export:8.0-10.5			
PLMXML		ok	ok	nur Import
3DXML(SA)	R2010x - R2019x	ok	ok	nur Import
STEP	AP203, AP214, AP242	ok	ok	AP242 BOM XML nur Import
IGES	V5.2-V5.3	ok	ok	